

Invit Stayman

Spil 1. N / Ingen

♠ 5 4 2 ♥ K D 4 ♦ D 6 2 ♣ 9 8 3 2	♠ K 9 6 ♥ E 5 3 ♦ E B 7 5 ♣ E B 6	<div style="text-align: center; border: 1px solid green; padding: 2px; width: 30px; margin: 0 auto;"> N V S Ø </div>	♠ E 3 ♥ 10 9 8 7 2 ♦ K 4 3 ♣ 10 7 4
	♠ D B 10 8 7 ♥ B 6 ♦ 10 9 8 ♣ K D 5		

VEST	NORD	ØST	SYD
-	1ut	pas	2♣
pas	2♦	pas	2♠
pas	4♠	pas	pas
pas			

Meldingerne: Når Nord åbner med 1ut, er Syd med 9 hp og en god sparfarve lige netop i ingenmandsland. Med lidt dårligere kort står Syd af i 2♠, og med lidt bedre sørger Syd for, at parret kommer i udgang.

Løsningen er Stayman. Der er tre mulige svar: 2♦ som her (ingen 4-farve i major), 2♥ (4-farve her og måske i spar) og 2♠ (4-farve her og ikke i hjerter). Efter 2♦ eller 2♥ melder Syd 2♠, som viser 5-farve i spar og inviterer til udgang. Nord tager imod med maksimum og 3-farve eller 4-farve i trumf. Med maksimum og doubleton spar meldes 2ut. Med minimum og 4-farve i spar kan Syd vælge at tage imod invitationen.

Hvis Nord efter Stayman melder 2♠, støtter Syd til udgang.

Udspil: ♣9. Toppen af ingenting eller ♥K for at få rejst et stik til modspillet.

Spillet: Der skal trækkes trumf og dobbeltnibes i ruder. Og hvis begge dele kan nås, inden ØV får spillet hjerter, kan ♥B kastes på den 4. ruder.

Par, der ender i 3ut, går ned med hjerterudspil.

Resultat: Rigtig høj score til NS for 11 stik i 4♠ til 450. Det giver over middel at melde 4♠ og score 420. 3ut med 9 stik giver omkring middel. Hvor NS står ude af udgang i 2♠ og scorer 200 for 11 stik eller 170 for 10 stik, er der positiv score for ØV. 150 eller 120 i 1ut giver god udbetaling til ØV, som scorer op mod 100 %, hvor NS kommer i en kontrakt, der ikke kan vinde.

Optællingens kunst

Spil 2. Ø / NS

♠ E D B 10 3 ♥ 8 6 ♦ D 3 2 ♣ B 8 5	♠ 8 7 5 2 ♥ K B 10 9 7 ♦ - ♣ K D 9 3	<div style="text-align: center; border: 1px solid green; padding: 2px; width: 30px; margin: 0 auto;"> N V S Ø </div>	♠ K 6 ♥ E D 5 4 ♦ K B 5 4 ♣ 7 4 2
	♠ 9 4 ♥ 3 2 ♦ E 10 9 8 7 6 ♣ E 10 6		

VEST	NORD	ØST	SYD
-	-	1♦	pas
1♠	pas	1ut	pas
pas	pas		

Meldingerne: Øst viser i anden melderunde en jævn hånd med 12-14 hp. Vest ved nu, at der ikke er styrke nok til udgang og passer, da sparfarven forhåbentlig kan give lige så mange stik i sans som i en sparkontrakt. Nogle spillere melder 2♠ som Vest, og så bør det blive slutkontrakten. En enkelt eller to kan ikke sidde stille med Nord's kort, og hvis der meldes 2♥, kan en dubling og det rigtige modspil føre til et stort resultat til ØV.

Udspil: ♥3. Spar og ruder er meldt af ØV, og udspil i klør fra esset kan let være forkert. Derfor håber vi, at makker har gode hjerter og spiller højest fra ingenting.

Spillet: Makkers ♥K stikkes med spilfører's es, og nu kommer ♦4 til ♦D. I næste stik er Syd inde på ♦E. Nu er det tid til den endelige planlægning. Øst har vist 12-14 hp. Vi har set ♦KB. Da sparfarven får lov at vente, er ♠K nok på hånden. Hjerterudspillet viste, at Øst har ♥ED, og hvorfor det? Makker lagde ♥K, som benægter ♥D. Nu har vi et godt bud på 13 hp i Øst. ♥B kan også være der, men der er ikke plads til honnørkort i klør. Syd fortsætter derfor med ♣E og mere klør og ser til sin store tilfredshed, at Nord tager endnu tre klørstik.

Resultat: 120 for 8 stik giver velfortjent flot score til NS. Mange vinder 150, og her scorer ØV over middel. Bedst til ØV, hvis de får 200 mod 2♥D i Nord. Nord spiller en del steder en sparkontrakt og scorer 110 til under middel (rudertrumfning til NS) eller 140, som giver over middel.

Finder NS hjerterfarven?

Spil 3. S / ØV

<p>♠ E 10 9 8 7 ♥ B ♦ 10 9 4 ♣ B 6 5 4</p>	<p>♠ 4 3 ♥ K 10 5 4 ♦ E K D 5 3 2 ♣ D</p> <div style="border: 1px solid green; padding: 5px; width: 40px; margin: 10px auto; text-align: center; color: white;"> N S V Ø </div> <p>♠ D 6 5 2 ♥ E 9 6 3 2 ♦ B 6 ♣ 9 2</p>	<p>♠ K B ♥ D 8 7 ♦ 8 7 ♣ E K 10 8 7 3</p>	
VEST	NORD	ØST	SYD
pas	1♦	2♣	pas
3♣	3♦	pas	pas
pas			

Meldingerne: Her er et eksempel på et spil, hvor en fjendtlig indmelding gør det svært at komme i den bedste trumffarve. 2♣ presser Syds melding op på 2-trinnet, og mange spillere vil ikke finde den nødvendige styrke til at melde 2♥. Selvfølgelig løser en negativ dobling problemet, men dette værktøj er ikke til rådighed for mange begyndere. Hvis Vest passer, finder Nord nok styrke til at introducere hjerterfarven, men når der støttes til 3♣, bliver det svært.

Udspil: ♣ E. Måske er der to klørstik til modspillet.

Spillet: Trumferne trækkes, og så gælder det hjerterfarven. Den kan spilles til 5 stik, hvis der indledes med ♥ K, og når ♥ B falder, knibes Øst for ♥ D. En spartaber kan så kastes på den 5. hjerter. Modspillet kunne dog have taget to sparstik i tide.

Mod en hjerterkontrakt kan ØV med magt tage 4 stik ved efter ♣ E at tage ♠ K efterfulgt af ♠ B, som Vest stikker med ♠ E, uanset om ♠ D lægges eller ej. Sparfortsættelse sikrer modspillet et trumfstik.

ØV vinder 10 stik i en klørkontrakt.

Resultat: Stor score til NS, hvis de melder og vinder 4♥. Over middel på 170 eller 140 i en delkontrakt i hjerter. Omkring middel på 130 eller 110 i en ruderkontrakt. Stor score til ØV hvis de vinder 130 i en klørkontrakt, eller hvis 4♥ går en ned.

Se lige på sparfarven

Spil 4. V / Alle

<p>♠ E K 10 4 ♥ E K 3 ♦ E 10 3 ♣ K 10 2</p>	<p>♠ 7 5 3 ♥ B 4 2 ♦ 8 6 2 ♣ D 8 5 4</p> <div style="border: 1px solid green; padding: 5px; width: 40px; margin: 10px auto; text-align: center; color: white;"> N S V Ø </div> <p>♠ D 8 6 2 ♥ 8 ♦ K D B 5 4 ♣ B 9 7</p>	<p>♠ B 9 ♥ D T 9 7 6 5 ♦ 9 7 ♣ E 6 3</p>	
VEST	NORD	ØST	SYD
2ut	pas	4♥	pas
pas	pas	pas	

Meldingerne: Vest viser med 2ut 20-21 hp, og Øst har sikkerhed for 8 trumfer, da åbningshånden viser mindst 2 hjerter. 4♥ er derfor den logiske slutkontrakt. Nogle par spiller med overførringsmeldinger, og så kommer kontrakten til at ligge på Vests hånd

Udspil: ♦ K. Syd starter med toppen af en sekvens. Det er ikke sikkert, at modspillet kan vinde det første stik, men det er vigtigt at få rejst stik og få sendt signaler til makker. Efter udspillet ved Nord, at Syd også har ♦ D.

Spillet: Bordets ♦ E vinder første stik, og modpartens trumfer udryddes med tre gange trumf, og man sørger for at ende inde på ♥ D. Og nu kigger vi lige på sparfarven. Vi mangler kun ♠ D, og hvis den er placeret i Syd, kan vi tage 4 sparstik efter en knibning. De to ekstra stik bruges til at kaste en klørtaber og en rudertaber fra Østs hånd, og kontrakten vinder så 13 stik. Man hvad nu, hvis sparknibningen går galt? Har vi så tabt et stik, som modparten ikke altid kunne tage? Nej, for vi husker, at modstanderne rejste et ruderstik i udspillet, og de vil bare kunne sidde og vente på et klørstik. Det var altså en sparknibning, der enten kunne give to stik – eller også var den neutral.

Resultat: Enkelte par kommer i slem, og her er man nødt til at knibe i spar, og 1460 til ØV giver en stor udbetaling. Der er også 13 stik i en sanskontrakt, hvis man tør knibe i spar. 1440 eller 720 giver høj udbetaling til ØV. 710 giver pænt over middel, mens 680 eller 650 giver NS positiv score. De allerstørste scorerer til NS fås, hvis 6♥ går ned, eller hvis der er ØV-par, der ender i en delkontrakt.

Kan ØV købe spillet?

Spil 5. N/NS

<p>♠ D B 9 5 4 2 ♥ 9 2 ♦ 5 ♣ D 9 5 3</p>	<p>♠ 6 ♥ D 10 7 6 ♦ E 6 4 ♣ E 8 7 6 2</p>	<p>♠ 10 8 7 ♥ E K 3 ♦ K D 10 9 ♣ K B 10</p>	<p>♠ E K 3 ♥ B 8 5 4 ♦ B 8 7 3 2 ♣ 4</p>
<p>VEST - 2♠</p>	<p>NORD pas pas</p>	<p>ØST 1ut pas</p>	<p>SYD pas pas</p>

Meldingerne: Øst viser med åbningen en jævn hånd med 15-17 hp, og Vest forbedrer kontrakten. Læg mærke til, at man efter åbningen 1ut ikke er underlagt intervaller på 6-9, 10-12 osv.

Måske er der nogle spillere, der efter den svage 2♠, går ind i meldingerne på Nords hånd evt. med en oplysningsdobling, og så ender NS nok i 3♥. Det kan også være, at ØV lader sig presse op i 3♠.

Udspil: ♥6. Esserne skal gemmes lidt, og det er vigtigt at se, om der kan rejses et hjerterstik til modspillet. Mindste hjerter (også selv om det er et forholdsvis højt kort) er en invitation, der lover et honnørkort.

Spillet: Med disse sidefarver gælder det om at få trukket gifttænderne i skikkelse af modpartens trumfer ud. Men Syd har en anden mening, og inde på ♠K spilles nu singletonen i klør. Nord giver makker en klørtrumfning, og ØV slutter med 8 stik.

I en hjerterkontrakt til NS fører forsigtigt spil til 9 stik. Efter tre gange trumf fra modspillet, kan ruderfarven give tre stik, og med tre trumfstik og ♣E og ♠EK, bliver der 9 stik. Med andet udspil trumfes klør i Syd, og igen bliver der 9 stik.

Resultat: 140 til NS giver høj score, og den overgås kun af 300 mod 4♠D i Vest. 110 til ØV i 2♠ giver denne led pænt over middel, og 140 giver stort spil til ØV. Der vil være mange forskellige resultater på spillet: 1ut i Øst, hvor modspillet skal forhindre, at bordets sparfarve giver stik. Modspillet skal stikke de sorte farver på det helt rigtige tidspunkt. 90 udbetaler middel, 120 eller 150 stor score til ØV.

Svært udspil

Spil 6. Ø/ØV

<p>♠ E K 8 ♥ 4 2 ♦ K D 10 9 3 ♣ 9 5 4</p>	<p>♠ 6 3 ♥ B 9 5 ♦ 8 7 5 ♣ E K B 10 2</p>	<p>♠ 10 9 7 4 ♥ E 8 7 6 3 ♦ B ♣ 7 6 3</p>	<p>♠ D B 5 2 ♥ K D 10 ♦ E 6 4 2 ♣ D 8</p>
<p>VEST - pas pas</p>	<p>NORD - 1ut</p>	<p>ØST pas pas</p>	<p>SYD 1♦ pas</p>

Meldingerne: Nord viser med 1ut, at der er 6-9 hp. Der kan ikke være 4-farver i major eller ruderstøtte – altså må der være mindst 4-farve i klør. Meldingen viser ikke en jævn hånd, hvad ut-meldinger oftest gør. Her er der tale meldingen, der ofte benævnes sans af nød. Nøden består i, at den eller de farver, der indeholder længde til at blive meldt, er placeret under åbningsfarven, og derfor skal de meldes på 2-trinnet, men det kræver 10+ hp.

Udspil: ♥3. Invitation fra bedste farve mod ut er ofte godt, men her ramte Øst ikke en guldåre.

Spillet: Tidligt i spillet rejser spilfører endnu et hjerterstik og vinder dermed 8 stik. Spar- eller ruderudspil havde behaget Vest særdeles godt. Ruderudspil stikkes over af Vest, der rejser farven. Der er nu kun 6 stik til spilfører, og hvis det lykkes for Nord at tage det 7., mens modparten tager en blund, kan det ende med vundet kontrakt. Sparudspil gør det farligt for spilfører. ♠B stikkes med ♠K, og Vest rejser ruderfarven. Nu kan Nord tage 6 stik, men er det tilfredsstillende? Måske prøves, om der kan stjæles et hjerterstik, og så er Øst på mærkerne. Stik med ♥E og spil mere spar. Hvis der lægges lavt fra bordet giver ♠8 stik, og ØV får 8 stik. Prøves derimod ♠D, er der 4 sparstik til ØV, og kontrakten går tre ned.

Resultat: Det resultat, der oftest vil fremkomme, er 120 for 8 stik i 1ut, og her er der pænt over middel til NS. 90 for 7 stik vil give ØV lidt over middel. Et undertræk giver meget over middel til ØV, mens to eller flere undertræk får scoren til at nærme sig de 100 % til ØV.

Ingen klørkontrakter i par

Spil 7. S / Alle

	♠ K 10 6 5		
	♥ E 9 2		
	♦ B 7 6 5 3		
	♣ 4		
♠ D 9 7 4		♠ E B 8	
♥ K D		♥ 7 3	
♦ E 10 8 4		♦ K 2	
♣ K D 9		♣ E B 10 8 6 2	
	♠ 3 2		
	♥ B 10 8 6 5 4		
	♦ D 9		
	♣ 7 5 3		

VEST	NORD	ØST	SYD
-	-	-	pas
1ut	pas	3ut	pas
pas	pas		

Meldingerne: Meldingerne er hurtigt overstået, når Vest viser 15 - 17 hp og Øst med 13 hp regner ud, at parrets samlede styrke er 28 - 30 hp. Her skal klørfarven ikke meldes. Først fordi 2♣ ville være Stayman, der bruges til at søge efter tilpasning i hjerter eller spar, og fordi 3♣ ville være en slemopfordring, der så kunne føre ØV i en for hård klørsllem. Overskriften lyver naturligvis, men i parturnering går vi oftest efter de ekstra point i en sanskontrakt.

Udspil: ♦5 eller ♠5. Det er en smagssag om sparfarven eller ruderfarven er bedst.

Spillet: Med sparudspil lægges lavt, og ♠8 vinder stikket. Når der på et senere tidspunkt knibes i spar og afstås stik til ♥E, ender det hele med 12 stik.

Efter ruderudspil, der i dette tilfælde ikke direkte koster stik, skal der arbejdes for det 12. stik, men det kan lade sig gøre. Knib i spar og lad modstanderne få stik på ♥E. De tre sidste kort på hver hånd er markeret fed, og når ♣2 spilles fra Øst, og Vest lægger ♠D, er Nord fortabt. Enten må ♠K kastes, og så er der stik til ♠8, eller en ruder lægges, og de to sidste stik vindes på Vests ruderfarve. Du har lavet en skvis, hvor du tvinger modparten til af lægge et kort, der ikke kan undværes. Skvisen dukker også op, hvis du tager første stik på ♦E.

Resultat: Meldt og vundet slem enten i ut eller klør giver topnotering til ØV. 12 stik i en sanskontrakt giver høj score. 11 stik udbetaler omkring middel, mens 10 stik omsættes til en score noget under middel. De højeste scorer til NS fås, hvor der spilles en klørkontrakt, eller hvor ØV kommer i slem og går ned.

24 hp i Syd

Spil 8. V / Ingen

	♠ B 10 9 8 6 2		
	♥ 3		
	♦ 8 7 6 3		
	♣ 10 4		
♠ 5 4		♠ 7 3	
♥ E 9 8 5		♥ D B 7 6 2	
♦ 10 5 4		♦ K D 9	
♣ D 6 3 2		♣ B 9 7	
	♠ E K D		
	♥ K 10 4		
	♦ E B 2		
	♣ E K 8 5		

VEST	NORD	ØST	SYD
pas	pas	pas	2♣
pas	2♦	pas	2ut
pas	4♠	pas	pas
pas			

Meldingerne: Syd har næsten til udgang på egen hånd, og derfor er det vigtigt, at der bliver åbnet med en kravmelding, og det vil sige, at makker ikke må passe, før hånden er blevet beskrevet. Den jævne hånd med 24 hp er for stærk til åbningen 2ut, der viser 20-21 hp. Derfor åbnes i stedet med 2♣, og efter makkers negative svar 2♦ (afmelding) viser 2ut nu 22-24 hp. Nord med fordelingshånden ved, at der er mindst 8 spar tilsammen i Nord og Syd. Derfor meldes slutkontrakten 4♠, og selv om Syd jo er meget stærk, er det Nord, der er kaptajn.

Udspil: ♥D, ♦K eller ♠7.

Spillet: Hvis udspillet er ♦K, får spillfører en nem opgave, når der stikkes med ♦E. Efter trumftrækning tages en klørtrumfning, og der foretages et opspil mod ♦B. Der er så 11 stik, men man kan også tage de samme stik ved selv at spille på, at Øst har både ♦K og ♦D. Det ender med en taber i hver af de røde farver.

Resultat: 450 for 11 stik giver flot score til NS. 4♠ med 10 stik giver omkring middel, mens de højeste scorer til ØV forekommer, hvor NS kommer for højt og går ned enten i 6♠ eller i en ut-kontrakt i Syd, hvor der ikke er nogen overgang til bordets sparfarve, og det hele skal spilles hjemmefra. 1ut kan vise sig at være højt nok.

Nord er kaptajn

Spil 9. N / ØV

♠ B 10 4 ♥ K 9 8 ♦ 10 9 7 6 4 ♣ E D	♠ 5 2 ♥ D 4 3 ♦ 8 5 ♣ B 9 8 7 4 2	<div style="text-align: center; border: 1px solid green; padding: 2px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> N V S Ø </div>	♠ K 7 6 3 ♥ B 10 5 2 ♦ K 3 ♣ K 6 5
	♠ E D 9 8 ♥ E 7 6 ♦ E D B 2 ♣ 10 3		

VEST	NORD	ØST	SYD
-	pas	pas	1ut
pas	2♣	pas	2♠
pas	3♣	pas	pas
pas			

Meldingerne: Når Syd åbner med 1ut, kigger Nord på den svage, men skæve hånd. Der er ikke meget hjælp i 1ut, så derfor gøres klørfarven til trumf. 2♣ er Stayman, og meldingen opfattes også af Syd som spørgsmål efter majorfarver. 2♠ beretter om 4-farve her, men da Nord flytter til 3♣ er sagen klar. Selv om Syd har maksimum, er den rigtige melding pas. Nord er kaptajn, og Syd er ikke taget med på råd.

Udspil: ♥B eller ♠3.

Spillet: I 3♣ er der ikke mange overgange til Nord's hånd, og de få, der er, skal bruges til knibninger i spar og ruder. Derudover skal der spilles op mod ♥D. Alt går godt, og resultatet bliver en hjertertaber og tre trumftabere. Hvis kontrakten bliver 1ut i Syd, er der kun overgang til bordet på ♥D. Der knibes i ruder, og så slutter det sikkert med to hjerterstik, to sparstik og tre ruderstik.

Resultat: Enkelte spillere scorer 120 som Syd i en ut-kontrakt, og det belønnes med en meget høj score. Langt over middel for 110 i 3♣. 1ut med 7 stik til 90 giver lidt over middel til ØV, og de højeste scorer til denne led af bordet er der, hvis NS ikke helt har aftalerne på plads og kommer i 3ut med to undertræk til følge. Et undertræk giver ØV pænt over middel.

Vinder 3ut på 25 hp?

Spil 10. Ø / Alle

♠ E 8 ♥ 10 7 4 ♦ D 8 3 ♣ E K B 10 7	♠ 7 5 4 3 2 ♥ B 6 5 3 ♦ B 6 4 ♣ D	<div style="text-align: center; border: 1px solid green; padding: 2px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> N V S Ø </div>	♠ K 9 ♥ E 9 8 ♦ E 9 7 2 ♣ 9 4 3 2
	♠ D B 10 6 ♥ K D 2 ♦ K 10 5 ♣ 8 6 5		

VEST	NORD	ØST	SYD
-	-	pas	pas
1♣	pas	1♦	pas
1ut	pas	2ut	pas
3ut	pas	pas	pas

Meldingerne: Øst har ikke nok til en åbningsmelding, så efter to passer er det Vests tur. Der åbnes i længste farve, og Øst har en mulig støtte til 3♣ (10-12 hp), men vælger 1♦ for at få lidt flere oplysninger om åbningshånden. 1ut viser nu 12-14 hp, og med 11 i Øst er der spillere, der vil melde pas, men der er også spillere, der finder hånden god nok til en invitation med 2ut. Vest ved, at det på grund af forhåndspas viser 11 hp. Nogle spillere passer til invitationen, da der er 25 hp tilsammen; andre tager imod på grund af den gode klørfarve og melder 3ut.

Udspil: ♠5. Med Nord's hånd er problematikken, om man skal gå efter at få stik på sin egen hånd eller ramme makkers bedste farve i udspillet. Klør og ruder er meldt af modparten, så denne gang falder valget på en spar, og vi vælger en høj spar for ikke at ligne den store invitation.

Spillet: Det ligner helt sikkert 8 stik, når klørfarven angribes. Da ♣D falder, har vi 9 stik, og nu går vi på jagt efter det 10. Ikke blot det 10. men også det 11. stik kommer fra ruderfarven. Hjerter i udspil er denne gang bedre for NS. Der rejses to eller tre stik i farven alt efter, hvornår Vest stikker.

Resultat: Der vil være mange forskellige slutkontrakter: 3ut, 2ut, 1ut, 3♣ og 2♣ og måske 2♦ eller 3♦. 660 i 3ut giver topnotering, 630 eller 600 udbetalinger over middel til ØV, da mange par står i en delkontrakt. 210 i 1ut giver lidt under middel til ØV. De bedste scorer til NS fås, hvor der spilles 3♣ med 10 stik til 130. Ligeledes giver 150 i 1ut noget over middel til NS.

Gem en overgang

Spil 11. S/Ingen

♠ D 10 4 2 ♥ B 2 ♦ 10 2 ♣ E 9 8 7 5	♠ 8 7 5 ♥ D 8 3 ♦ E D 9 7 3 ♣ K 4	<div style="text-align: center; border: 1px solid green; padding: 2px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> N V S Ø </div>	♠ 9 3 ♥ 6 5 4 ♦ B 8 6 5 ♣ 10 6 3 2
	♠ E K B 6 ♥ E K 10 9 7 ♦ K 4 ♣ D B		

VEST	NORD	ØST	SYD
-	-	-	1♥
pas	2♦	pas	2♠
pas	3♥	pas	4ut
pas	5♦	pas	6♥
pas	pas	pas	

Meldingerne: Syd viser med sin 3-trinspresser 16-21 hp, og da Nord i første melderunde har meldt på 2-trinnet og vist 10+ hp, ved Syd, at der er mindst 31 hp. Nogle steder vil Syd med Blackwood undersøge, om der er esser nok til slem; andre melder mere forsigtigt og nøjes med 4♥, og det kan sagtens være den rigtige melding, for måske kan ØV starte med to klørstik.

Udspil: ♣E. Det er ikke rart at spille ud fra Vests hånd. Spar er meldt af Syd, ruder er meldt af Nord, og trumf kan koste et stik, hvis makker skulle have ♥D. Derfor vælger vi klørudspil, og husk: Aldrig invitation fra et es mod en trumfkontrakt og da slet ikke mod en slem.

Spillet: Der er to spilleplaner, der kan føre til det 12. stik. Enten sparknibningen eller ruderfarven 3-3 imod. Der er dog lige en ekstra chance, når ♥B falder efter to gange trumf. ♥D er den indgang, der skal bruges på bordet for at komme over til den femte ruder, der kan rejses ved en rudertrumfning.

Resultat: 980 giver en høj score til NS. Par, der ender i udgang, sikrer sig lidt over middel med 12 stik. 11 stik i 4♥ giver ØV over middel. De bedste scorer til ØV forekommer, hvor en slem går ned. Nogle par ender i en ut-kontrakt, og det bliver svært at få mere end 11 stik, og her scorer ØV pænt over middel.

Åbner Vest?

Spil 12. V/NS

♠ E D 10 9 6 ♥ 8 3 ♦ E 9 ♣ B 10 6 2	♠ 2 ♥ B 9 6 5 4 2 ♦ 10 5 4 3 2 ♣ 5	<div style="text-align: center; border: 1px solid green; padding: 2px; width: fit-content; margin: 0 auto;"> N V S Ø </div>	♠ K 8 7 5 4 ♥ E K D ♦ 6 ♣ E 9 8 3
	♠ B 3 ♥ 10 7 ♦ K D B 8 7 ♣ K D 7 4		

VEST	NORD	ØST	SYD
1♠	pas	4ut	pas
5♥	pas	6♠	pas
pas	pas		

Meldingerne: Hvis Vest åbner på 11 hp og den gode sparfarve, kan ØV få problemer på grund af den ugunstige fordeling af modpartens kort. Vejen er åbnet for en esspørgemelding, og 5♥ viser to esser. ØV er i slem i løbet at et par melderunder. Nogle Vestspillere er tro mod makkerparrets aftaler om, at der skal 12 hp til en åbningsmelding og melder pas. Øst åbner med 1♠, og nu er Vests hånd med støttepoint (1 i spar, 3 i hjerter og 1 i ruder) vokset til 16 hfp. Det er så ikke nok at støtte til 4♠, der viser 13-15 hfp. Gør noget andet, cuebid, Trelde eller prøv 5♠!

Udspil: Fra Nord: ♣5. Fra Øst: ♦K. Udspil af en singleton er ofte et godt våben.

Spillet: Med singletonudspil er der ikke noget at gøre for spillfører. Der må knibes, og når Syd er inde på ♣D, kan der spilles klør til trumf hos makker, eller man kan vente på at få stik på ♣K. Begge planer fører til to modspilsstik.

Hvis kontrakten derimod ligger i Øst, er det modspillet, der ikke kan gøre noget. Der kommer sikkert udspil i ruder, og efter trumftrækning og elimination (udrydelse) af de røde farver, hvor man ender i Vest, spilles ♣B, og når Syd kort tid efter er inde, er det med et uløseligt problem: Klør op i saksen eller ruder til dobbeltrenonce, hvor klørtaberen kastes.

Resultat: 11 eller 12 stik. Topscore til de ØV-par, der får 6♠ lagt i Øst, mens NS-par, der sætter 6♠, kan forvente tilsvarende høj score. 680 i en sparkontrakt giver over middel til ØV, mens 650 giver plus til NS. Med denne fordeling ender alle borde sikkert i en sparkontrakt.

Pas på i modspillet

Spil 13. N / Alle

♠ B 9 5 4 ♥ E D 10 ♦ 10 2 ♣ D 8 7 5	♠ E 10 6 ♥ K 3 ♦ E D 8 3 ♣ K 10 9 3	<div style="border: 1px solid green; padding: 5px; width: 30px; margin: 0 auto;"> N V S Ø </div>	♠ D 8 3 2 ♥ 9 5 4 2 ♦ 9 6 4 ♣ E 2
	♠ K 7 ♥ B 8 7 6 ♦ K B 7 5 ♣ B 6 4		

VEST	NORD	ØST	SYD
-	1ut	pas	2♣
pas	2♦	pas	2ut
pas	3ut	pas	pas
pas			

Meldingerne: Nord viser 15-17 hp, og Syd, der har til en invitation, prøver med Stayman 2♣, om der skulle være hjertertilpasning. 2♦ beretter, at det var der ikke, og 2ut viser hånden. Nord vurderer sin hånd til at være maximum pga. de to 10-ere.

Udspil: ♠2. Øst inviterer fra sin bedste farve.

Nord ser bordet og tæller sikre stik. To i spar og 4 i ruder. Der mangler 3, og der kan komme flest fra klørfarven, så det bliver arbejdsfarven.

Spillet: Klørfarven skal spilles fra bordet, så første stik vindes på ♠K, og Vest kalder med ♠4. ♣B spilles, og hvis den går uantastet rundt til ♣E, kan klørknibningen gentages et par gange, hvor der er forbindelse til bordet på ♦B og ♦K. Men se, hvad der sker, hvis Vest lægger honnør på honnør med ♣D. Klørfarven giver nu kun to stik, og det 9. skal således komme fra ♥K, og det går fint med opspil mod majestæten, da ♥E er i Vest.

Resultat: 9 stik. 600 giver fint over middel til NS, da nogle par går ned i 3ut, og nogle andre står i en delkontrakt, hvor ØV således scorer over middel. Enkelte vinder 630, og her er topnoteringen til NS hjemme. Bedste score til ØV er, hvor 3ut går ned.

Ruderfarven lokker

Spil 14. Ø / Ingen

♠ E 10 8 7 2 ♥ E 8 2 ♦ E D 10 4 ♣ E	♠ B ♥ K 9 6 3 ♦ K 8 6 5 ♣ 9 8 6 4	<div style="border: 1px solid green; padding: 5px; width: 30px; margin: 0 auto;"> N V S Ø </div>	♠ D 9 6 5 ♥ 5 4 ♦ B 7 3 2 ♣ D 7 2
	♠ K 4 3 ♥ D B 10 7 ♦ 9 ♣ K B 10 5 3		

VEST	NORD	ØST	SYD
-	-	pas	pas
1♠	pas	2♠	pas
4♠	pas	pas	pas

Meldingerne: Syd er ikke stærk nok til at åbne, og Vest kommer så til med 1♠. Øst har 5 hp, men stop lidt. Med spar som trumf er der et støttepoint, og summen kommer op på 6 hp. Vest, der nu tæller tre støttepoint fra klørfarven, melder udgangen, velvidende at parret har mindst 27 og højst 30 hp.

Udspil: ♣9. I meldeforløbet er Vest afsløret med en stærk hånd, og de to konger skal gerne beskyttes i udspillet. ♣9 er toppen af ingenting, og så håber vi, at udspillet ikke koster noget. Pas især på med trumfudspil. I dette tilfælde vil det koste Syds stik på ♠K.

Spillet: Når Vest er inde i stik et, rettes opmærksomheden mod trumferne. Efter ♠E og spar igen er Syd inde, og nu bliver det farligt. Prøv ikke at tage et klørstik. Derimod er singletonen i ruder fristende. Tager Vest knibningen, falder taget ned, hvis Nord inde på ♦K giver makker en trumfning. En hjertertaber kan ikke undgås.

Resultat: 11 stik og 450 efter sparudspil giver en meget høj score til ØV. De par, der som ØV afstår fra ruderknibningen og i stedet sørger for at få trukket trumf, scorer 420, og hermed er en flot pointhøst hjemme. Et undertræk til 50 giver NS pænt over middel. Der vil også være par, der som ØV ikke når i udgang, og en score på 140 eller 170 giver omkring middel til begge led af bordet.

Balancegang

Spil 15. S/NS

<p>♠ K 9 3 ♥ E 9 8 7 3 ♦ 3 2 ♣ E 10 9</p>	<p>♠ E 8 6 5 ♥ K 10 6 ♦ 7 5 4 ♣ B 4 2</p>	<p>♠ D B ♥ D B 5 2 ♦ B 10 6 ♣ D 7 5 3</p>	<p>♠ 10 7 4 2 ♥ 4 ♦ E K D 9 8 ♣ K 8 6</p>
---	---	---	---

VEST	NORD	ØST	SYD
-	-	-	1♦
1♥	1♠	2♥	2♠
pas	pas	pas	

Meldingerne: Vest indmelder nok sin hjertesfarve, og hvis der ikke spilles med negative doblinger, melder Nord 1♠. Øst støtter i hjerter, og nu er spørgsmålet, om Syd giver 2 eller 3 støttepoint for singletonen i hjerter. 2♠ viser 12-14 hp, mens 3♠ lover 15-17 hp.

Udspil: ♥D. Efter Vests melding er der ikke noget alternativt til dette udspil. Selv uden indmelding fra Vest falder valget på ♥D. Aktuelt et uheldigt udspil, da ♥K rejses.

Spillet: Læg mærke til klørfarven. Det er en "låst" farve, og det betyder, at den led af bordet, der kommer til at åbne farven, taber et stik. Og da farven ikke kan spilles af ØV, ender det hele nok med, at ØV får to sparstik og et stik i hver af farverne klør og hjerter. Udspil i klør ville have givet modspillet et ekstra stik i denne farve. En nybegynder fandt dog en alternativ løsning: ♣10 blev dækket af B, D og K. Nu stak begynderen med ♣E. Godt spillet, men der var 5 kort i stikket.

Nogle par får sikkert spillet i en hjerterkontrakt som ØV, og her bliver der 8 stik med to rudertabere og en i hver af de andre farver.

Resultat: 9 stik og 140 i en delkontrakt i spar giver pænt over middel til NS. Hvis ØV kan få spillet i 2♥ og score 110, er der god udbetaling til denne side af bordet. Der imellem ligger 110 til NS i 2♠ eller 50 mod en hjerterkontrakt. Her er der positive scorer til ØV. Der vil sikkert blive spillet doblede kontrakter både hos NS og ØV. Hvis det ender med undertræk, kan det give store scorer til modparten.

Vi kalder med små kort

Spil 16. V/ØV

<p>♠ E 9 7 ♥ D 6 ♦ 10 7 4 ♣ E D 9 8 4</p>	<p>♠ 10 6 ♥ E B 7 5 4 ♦ 9 ♣ B 10 7 6 2</p>	<p>♠ K D B 5 4 ♥ K 9 ♦ D B 8 6 ♣ K 3</p>	<p>♠ 8 3 2 ♥ 10 8 3 2 ♦ E K 5 3 2 ♣ 5</p>
---	--	--	---

VEST	NORD	ØST	SYD
1♣	pas	1♠	pas
1ut	pas	2♦	pas
2♠	pas	4♠	pas
pas	pas		

Meldingerne: Når Vest i anden runde melder 1ut, viser det en jævn hånd, der er for svag til at åbne med 1ut, altså 12-14 hp. Øst viser ruderfarven, og dermed bliver sparfarven til en 5-farve, da 4-farver meldes nedefra. Vest støtter i spar, og Øst melder udgang, da der er sikkerhed for mindst 27 hp. Måske er der nogle, der på Østs hånd melder 3ut, og det er aktuelt en fremragende melding.

Udspil: ♦E. Når du også har kongen er udspil af et es anbefalelsesværdigt. Nogle vælger måske ♣5 for at gå efter en trumfning.

Spillet: Nord lægger ♦9, og det kan af Syd opfattes som en afvisning (vi kalder jo med små kort), men stop lidt. Øst har jo meldt ruder, og med 4-farve her, må ♦9 være en singleton. Der fortsættes med ♦K og ruder til trumf. ♥E sætter kontrakten en gang. Hvis udspillet i stedet var blevet ♣5, er der 10 stik til spilfører, hvis modpartens trumfer udryddes som det første. 3ut kan uanset udspil ikke sættes med otte sorte og et hjerterstik.

Resultat: 620 i 4♠ giver stort plus til ØV, 600 i 3ut udbetaler omkring middel, mens nedgang i 4♠ med 100 til NS giver stort spil til denne led af bordet. De hårde partureringsspillere som NS doubler 4♠ og sætter den en gang. 200 giver tæt på 100%.

Oplysningsdobling

Spil 17. N / Ingen

<p>♠ B 8 ♥ K 7 6 ♦ 10 9 5 3 2 ♣ B 9 5</p>	<p>♠ 4 2 ♥ E D B ♦ K D B 6 4 ♣ 8 6 3</p>	<p>♠ E K D 10 9 ♥ 9 8 2 ♦ E 8 ♣ E K 10</p>	<p>♠ 7 6 5 3 ♥ 7 5 4 3 ♦ 7 ♣ D 7 4 2</p>
---	--	--	--

VEST	NORD	ØST	SYD
-	1♦	D	pas
1♥	pas	1ut	pas
3ut	pas	pas	pas

Meldingerne: Østs hånd er til en oplysningsdobling, der betyder: 1: Jeg har en hånd med 12-16 hp og med ideel fordeling. Ideel betyder i denne forbindelse, at der er korthed i åbningsfarven og længde i alle de tre andre farver. Eller 2: Jeg har en hånd med 17+ hp og vilkårlig fordeling. Her type 2. Vest er blevet bedt om at melde. Længste farve er ruder, men det er jo modpartens åbningsfarve. Derfor kigger vi efter næstlængste og melder 1♥, og dermed loves ikke nogle point (0-7). Det er en tvungen melding. Strafpas kommer ikke på tale. Øst forsætter med 1ut, og det viser 19-20 hp. Vest har 5 hp mere end lovet og hæver til 3ut.

Udspil: ♦7. Start i makkers farve, hvis der ikke er et indlysende alternativ.

Spillet: Kontrakten er hård, og den kan sættes med rødt udspil og ingen vaklen fra Nord. Efter ♦B, der stikkes med ♦E, trækker Øst de fem sparstik, og hvis Nord på de tre sidste spar går ned på ♦K blank, er spilfører i problemer. Men hvis Nord holder de markerede kort, vinder Vest ved at trække to gange klør og sætte Nord ind i ruder. Der kommer så et hjerterstik til Vest. Hvis Nord derimod holder tre klør og tre hjerter, virker slutspillet ikke. Nord kan spille sig fri i klør, og Øst ender med en klørtaber, en rudertaber og tre hjertertabere. Spil og modspil i 2♠ er ligesådan. Nogle steder spilles 1♦D, og den går sikkert ned.

Resultat: Topnotering til ØV når scoren er 400 i 3ut. Andre store scorerer denne vej er 150 i 1ut eller 140 i 2♠. 1ut eller 2♠ med 8 stik givet ca. middel. 100 mod 1♦D lille plus til NS. Nedgang i en høj spar- eller sanskontrakt giver pæn score til NS.

Billig offermelding

Spil 18. Ø / NS

<p>♠ 10 6 2 ♥ 8 6 2 ♦ 5 ♣ E K 10 8 5 2</p>	<p>♠ E 7 5 4 ♥ K 10 4 ♦ K 9 8 6 3 ♣ D</p>	<p>♠ 8 ♥ D B 9 5 3 ♦ D B ♣ B 7 6 4 3</p>	<p>♠ K D B 9 3 ♥ E 7 ♦ E 10 7 4 2 ♣ 9</p>
--	---	--	---

VEST	NORD	ØST	SYD
-	-	pas	1♠
2♣	4♠	5♣	5♠
pas	pas	pas	

Meldingerne: Syd åbner med den højest gældende af de to 5-farver. Vest indmelder sin klørfarve, og Nord viser 13-15 hp med sparstøtte. I den gunstige zonestilling prøver Øst, om 5♣ kan betale sig. Syd har en god hånd og melder videre, og nogle par kommer i 6♠. Og kan det stadig betale sig at offermelde?

Udspil: Mod en sparkontrakt: ♣E. Mod en klørkontrakt: ♠E.

Spillet: I en sparkontrakt er der 12 stik. Spilfører vinder andet stik og trækker trumf, og spillet vil ikke tage lang tid.

Mod en dobbelt klørkontrakt kan NS tage et sparstik og et ruderstik. Modspillet resterende stik skal komme fra hjerterfarven. Hvis modspillet bliver timet rigtigt, spilles hjerter til ♥E, hjerter til ♥K og hjerter til trumf i Syd. Der bliver således 5 stik til modspillet, men der er sikkert nogle par, der kikser trumfningen.

Resultat: 12 stik i 6♠ til 1430 giver topudbetaling til NS. 1100 eller 800 mod 7♣D eller 800 mod 6♣D udløser også en fin score til NS. ØV scorer positivt ved at aflevere 680 i en sparudgang, og de bedste resultater til ØV kommer, hvis der kun afleveres 300 eller 500 i en dobbelt klørkontrakt.

Får Vest chancen?

Spil 19. S / ØV

♠ E D B 7 4 ♥ 10 8 4 ♦ 10 7 4 ♣ 8 6	♠ 9 8 6 3 ♥ E B 7 ♦ 2 ♣ K 9 7 3 2	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: 30px; margin: 0 auto;"> N V S Ø </div>	♠ 10 5 ♥ D 9 ♦ B 8 6 5 3 ♣ D B 5 4
	♠ K 2 ♥ K 6 5 3 2 ♦ E K D 9 ♣ E 10		

VEST	NORD	ØST	SYD
-	-	-	1♥
1♠	2♣	pas	2♦
pas	3♥	pas	4♥
pas	pas	pas	

Meldingerne: Efter Syds åbning på en stor hånd, melder Vest 1♠. Med hjertertilpasning finder Nord styrke til 2♣, og Syd melder ruderfarven. Selv om der er 19 hp, skal der ikke springes, da 2♦ er krav efter Nord's 2-over-1. Nord viser hjertertilpasningen med springet til 3♥, der viser 10-12 hfp, og så ender det hele i 4♥.

Udspil: ♣8. Vest bør finde det mest neutrale udspil. Sparudspil er ikke godt. En del vil nok vælge en trumf, men så risikerer man at slagte et eventuelt trumfstik hos makker. Ruder op i en meldt farve går ikke, og det ender med ♣8.

Spillet: Øst presser med ♣B, der stikkes med ♣E. Set fra Syds synsvinkel ligner det to spartabere og en trumftaber. Den lille ruder kan trumfes på bordet, så en god spilleplan er hjerter til ♥E, hjem på ♥K, og hvis ♥D ikke falder, tages en rudertrumfning på bordet. Men her falder ♥D, og den sidste trumf trækkes med ♥B. Nu er 10 stik sikre, og nogle få Sydspillere får måske endda 11, hvis modspillet ikke får spillet ♣, da der kan komme en skvis mod Øst, der er alene om at holde klør og ruder.

Fælden er en hjerterknibning efter damen i stik to. Når knibningen taber, fortsætter Øst med ♠10, og efter to sparstik får Vest chancen for at sætte kontrakten ved at følge op med en lille spar, som Øst trumfer med ♥9, og nu får Vest et trumfstik.

Resultat: 10 stik. 420 giver fint over middel til NS, og 50 giver stor score til ØV.

Udnyt bordets indkomster

Spil 20. V / Alle

♠ E D 7 2 ♥ E D B 10 5 3 2 ♦ 2 ♣ E	♠ K 3 ♥ 7 4 ♦ K D B 9 6 ♣ 10 8 7 3	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: 30px; margin: 0 auto;"> N V S Ø </div>	♠ 10 9 8 ♥ K 8 ♦ E 10 8 5 3 ♣ 9 6 2
	♠ B 6 5 4 ♥ 9 6 ♦ 7 4 ♣ K D B 5 4		

VEST	NORD	ØST	SYD
1♥	pas	1ut	pas
4♥	pas	pas	pas

Meldingerne: Vest har en meget spillestærk hånd og åbner med 1♥, og tanken går i retning af at melde sparfarven næste gang. Da en sparmelding vil presse meldingerne op på 3-trinnet, hvis ØV vælger at spille i hjerter, er der tale om en tretrinspresser. Denne melding kræver mindst 16 hp, men det er der jo også. Øst har til at melde (6+ hp), men de 7 hp rækker ikke til en melding af ruderfarven (melding på 2-trinnet viser 10+ hp). Derfor vælges 1ut (sans af nød). Nu ved Vest, at der i Øst ikke er 4-farve i spar, og slutmeldingen er logisk.

Faren i meldingerne er, at hvis Vest melder 2♠, må Øst ikke vælge denne farve frem for hjerterfarven.

Der bør ikke være par, der stopper i en delkontrakt. Selv om der kun er 24 hp i alt, er der mange stik.

Udspil: ♦K. Nord prøver at få rejst stik i ruder, men det lykkes ikke denne gang.

Spillet: Første stik tages på ♦E, og nu gælder det om at udnytte de få indkomster på bordet. Der er endnu en indkomst på ♥K, og der bør dobbeltknibes i spar. I stik 2 spilles ♠10, og den taber til ♠K. Når Vest kommer ind i næste stik, trækkes en høj hjerter, og derefter går man på bordet på ♥K og fuldfører dobbeltknibningen i spar.

Resultat: 12 stik i 4♥ giver en fin pointhøst til ØV. 11 stik giver omkring middel, og hvis der bliver to spartabere, kan NS forvente en høj score. Enkelte par kommer i slem, og hvis den vinder, er der selvfølgelig topnotering til ØV.

Kamp om kontrakten

Spil 21. N / NS

♠ E K 7 4 ♥ D 6 2 ♦ B ♣ E D B 8 2	♠ B 9 6 ♥ B 8 7 4 ♦ K 7 3 ♣ K 6 5	♠ 5 3 2 ♥ 10 ♦ 10 9 8 6 4 2 ♣ 10 9 7	♠ D 10 8 ♥ E K 9 5 3 ♦ E D 5 ♣ 4 3
--	--	---	---

VEST	NORD	ØST	SYD
-	pas	pas	1♥
2♣	2♥	pas	pas
2♠	pas	3♣	3♥
pas	pas	pas	

Meldingerne: Vest får bedst vist sin stærke, tofarvede hånd ved at melde farverne i stedet for at oplysningsdoble. Nord viser med støtten til 2♥ 6-9 hp, og Syd ser ikke nogen chance for udgang. Der vil blive kæmpet en del om kontrakten, og Vest kommer igen med 2♠. Selv om Øst er gratis (helt uden hp), er det vigtigt, at der bliver præfereret. Med 3-3 i makkers farver, skal vi ende i den farve, hvor parret tilsammen har flest kort. I 3♣ er ØV kommet for højt, men Syd har endnu en melding, og den må Nord ikke opfatte som spørgsmål om minimum eller maksimum. Nords pas er en selvfølge.

Udspil: ♠E. Måske er der en trumfning hos Øst.

Spillet: Spillet af 3♥-kontrakten tager ikke lang tid. Øst afviser med ♠5, og der er ikke meget at gøre for ØV. Det bliver til to sparstik, et hjerterstik og ♣E.

Mod 3♣ er det vigtigt, at NS får forhindret to trumfninger på Østs hånd, og her skal modspillet få spillet to gange klør. Der er fem udspilskortkort i Nord, der sætter 3♣: ♣65 og ♦K73. De andre otte tillader kontrakten at vinde.

Resultat: Bedste resultat til NS er, hvis ØV kommer i 4♣, som bliver doblet til 300, 140 i en hjerterkontrakt giver over middel. ØV scorer over middel ved at få spillet i 3♣ og aflevere 50. Selv om kontrakten spilles doublet til 100, er det positivt for ØV. Topnotering til ØV, hvor NS kikser modspillet mod 3♣ med scoren 110, og næsten lige så godt hvor NS kommer i 4♥ og afleverer 100 for et undertræk.

3 i major på begge led

Spil 22. Ø / ØV

♠ E K B 10 9 3 ♥ 7 ♦ E 9 8 6 ♣ K 4	♠ D 7 6 5 ♥ D 9 5 ♦ 4 ♣ E B 10 9 8	♠ 8 2 ♥ K 8 3 ♦ K 10 7 2 ♣ D 6 3 2	♠ 4 ♥ E B 10 6 4 2 ♦ D B 5 3 ♣ 7 5
---	---	---	---

VEST	NORD	ØST	SYD
-	-	pas	pas
1♠	pas	1ut	2♥
2♠	3♥	3♠	pas
pas	pas		

Meldingerne: Vest har sikkert planer om at melde begge sine farver, men der, hvor Syd presser med 2♥, forsvinder muligheden for at melde ruderfarven på lavt niveau. Vest melder derfor 6-farven en gang mere. Nord støtter i hjerter, og Øst finder på grund af maksimum kræfter til en sparstøtte. Hvor Syd ikke melder ind, kan slutkontrakten sagtens blive 2♦ i Vest.

Udspil: ♥D for evt. at blive inde eller ♥5 som invitation fra honnør. Det er tvivlsomt, om man med trumflængde skal prøve at få en rudertrumfning.

Spillet: Med den aktuelle ruderfordeling skal farven spilles ved, at ♦E trækkes, og der fortsættes med ruder mod ♦K. Hvis Nord beslutter sig for at trumfe, er det en rudertaber, der trumfes. Faren er, at ♦E bliver trumfet, og så kommer spillfører til at mangle et stik.

Hvis Syd får spillet i 3♥, er der mange veje til 9 stik. Bordets klørfarve kan rejses, der kan trumfes ruder på bordet, og ♥K hos Øst kan knibes ud.

Resultat: Bedste NS-score er 200 for to undertræk mod en for hård 4♠ i Vest. 170 for 10 stik eller 140 for 9 stik i 3♥ giver godt over middel. NS scorer også positivt, hvor 3♠ går en ned til 100. Omkring middel er der for 110 i enten 2♠ med 8 stik eller 3♦ med 9 stik. 3♠ med 9 stik til 140 vil give høj udbetaling til ØV.

Vest lover en majorfarve

Spil 23. S / Alle

♠ E 5 4 3 ♥ B 7 3 ♦ K D 8 7 4 ♣ 10	♠ 9 8 ♥ D 6 5 ♦ 10 6 ♣ D 9 7 6 4 3	♠ K D 10 6 ♥ K 9 4 2 ♦ B 5 ♣ E K 2	♠ B 7 2 ♥ E 10 8 ♦ E 9 3 2 ♣ B 8 5
---	---	---	---

VEST	NORD	ØST	SYD
-	-	-	pas
pas	pas	1 ut	pas
2♣	pas	2♥	pas
3ut	pas	4♠	pas
pas	pas		

Meldingerne: Når Øst åbner med 1 ut, har Vest i form af 5-farven i ruder nok til at melde udgang, og 3 ut ligger lige for, men det undersøges lige, om Øst også skulle have 4-farve i spar. Stayman 2♣ besvares med 2♥, og så må man ikke som Vest svare 2♠, da man med 2♣ allerede har vist 4-farve i en major. 3 ut siger blot, at vi skal spille udgang, og at majorfarven ikke er den farve, som Øst meldte. Nogle spillere vil som Øst finde en hurtig pas frem, men kig lige på kortene en ekstra gang. Makker må jo have 4-farve i spar, og der er oftest et ekstra stik, når der spilles i farve med trumferne fordelt 4-4. Derfor 4♠.

Udspil: ♣8 eller ♠2. De røde esser skal have noget stort med under sig, så derfor vælger vi udspil i sort. Trumf kan koste stik, så valget falder sikkert på klør.

Spillet: Nord husker at dække udspillet med ♣D, og efter tre gange trumf, afstår spilfører et stik til ♦E og rejser ruderfarven med en trumfning. Der bliver så efterfølgende to hjerterstik til NS. Husk som NS at blive væk fra hjerterfarven.

Resultat: Uden kiks af spilfører og modspillet ender det hele med 10 stik og 620 til ØV, som derved får lidt over middel. Nogle steder vindes et ekstra stik, ved at NS angriber hjerter, og 650 udløser et stort spil til ØV. De par, der ender i 3 ut, har svært ved at få mere end 9 stik, og her er det NS, der scorer over middel. Vundet delkontrakt eller nedgang giver NS stor score.

Tak for denne gang

Spil 24. V / Ingen

♠ B 6 4 ♥ K D 2 ♦ B 10 8 2 ♣ 9 6 3	♠ E 10 7 ♥ E 5 ♦ D 5 4 ♣ K D 10 5 2	♠ 8 3 ♥ 9 8 7 6 4 ♦ E K 9 6 ♣ B 4	♠ K D 9 5 2 ♥ B 10 3 ♦ 7 3 ♣ E 8 7
---	--	--	---

VEST	NORD	ØST	SYD
pas	1 ut	pas	3♠
pas	4♠	pas	pas
pas			

Meldingerne: Nord har en jævn hånd, da 5-farven er i minor. 3♠ er krav til udgang, og meldingen søger efter bedste kontrakt. Meldingen lover præcis 5-farve, og spar skal være trumf, hvis parret har mindst 8 kort tilsammen i farven. Nord kigger kun på sparfarvens længde og melder 4♠ med 3 eller 4 spar. Hvis der kun er doubleton i spar, meldes 3 ut. Det er vigtigt at have aftalt, at 3♠ ikke spørger om minimum eller maksimum. Enkelte spillere kommer måske som Syd til at melde 2♠, og så kommer NS ikke højere, da der her er tale om en slutmelding.

Udspil: ♦B eller ♥K. Det gælder om at få rejst stik til modspillet, men det er også vigtigt ikke at forære stik.

Spillet: Modspillet kan tage to ruderstik, men så er det også slut, da Syds to hjertertabere kan kastes på klørfarven. Med udspil af ♥K, bliver der 12 stik, da de to rudertabere nu kastes på klørfarven, og ♥B giver det 12. stik.

Resultat: Topnoteringen går til de NS-par, der scorer 480 i 4♠. Som det ses, er der 11 stik i såvel en ut- som en ♠-kontrakt. Fin score til par, der spiller 3 ut til 460. 450 i 4♠ giver lidt over middel til NS. ØV scorer mest, hvis NS står i en delkontrakt i ♠ og scorer 200. Delkontrakt i ut til 210 giver en del over middel til ØV.

Tak for denne gang: Danmarks Bridgeforbund, Medlemskomiteen og arrangørerne siger tak for denne gang. Det er vores håb, at I har haft en god oplevelse, både hvis I er begyndere, der har kastet sig over denne nye interesse, eller hvis I er klubspillere, der i dag har prøvet kræfter med spillere, der kommer fra andre klubber. Held og lykke med bridgen – vi ses igen til næste år

Eksempel på pointudregning

Vi har tidligere fået spørgsmål til pointudregningen og sammenhængen mellem lokale og nationale point.

De første år, vi lavede denne turnering, var opgørelsen facitbridge. Man kunne direkte slå op i en facitliste og omsætte bordresultatet til et pointtal mellem 0 og 100. Da var scoren på spillestedet selvfølgelig præcis den samme som i den nationale opgørelse. Facitlisten var konstrueret og lavet på forhånd og derfor også unøjagtig i forhold til de resultater, der kom i de forskellige heats.

Men med Bridgemate, Bridgecentralen og Internettet er der nu blevet mulighed for at sammenkøre alle landets resultater.

Dette eksempel, hvor de 5 øverste linier er de lokale resultater, prøver at forklare.

Vi tænker os, at eksemplet dækker alle resultater i hele landet.

Det angivne pointtal og procentscoren er NS's resultat.

DM for begyndere og klubspillere												
		Kontrakt			Score							
NS par	ØV par	Af	Melding	D RD	Stik	NS	ØV	Par	Point lokalt	% lokalt	Point DK	% DK
1	21	Ø	3♥		10		170	1	2	25	2	7
2	22	Ø	2♥		8		110	2	6	75	6	20
3	23	N	2♠		9	140		3	8	100	24	80
4	24	Ø	3♥		9		140	4	4	50	4	13
5	25	V	4♥		10		420	5	0	0	0	0
6	26	N	3♠		9	140		6			24	80
7	27	Ø	3♥	D	7	300		7			29	97
8	28	N	3♠		9	140		8			24	80
9	29	S	2♠		8	110		9			17	57
10	30	S	1ut		7	90		10			14	47
11	31	N	3♠		7		100	11			10	33
12	32	N	3♠	D	8		100	12			10	33
13	33	S	3♠	D	8		100	13			10	33
14	34	S	2♠		8	110		14			17	57
15	35	V	4♥	D	8	300		15			29	97
16	36	N	3♦		10	130		16			20	67

Se især på det fjerde resultat. 140 til ØV giver middel lokalt, men på landsplan er det et meget stort spil til ØV – og det modsatte til NS.